

1-5 「プログラムによる制御を実践する」

プログラムによって信号機を点灯させてみよう

年 組 番 氏 名

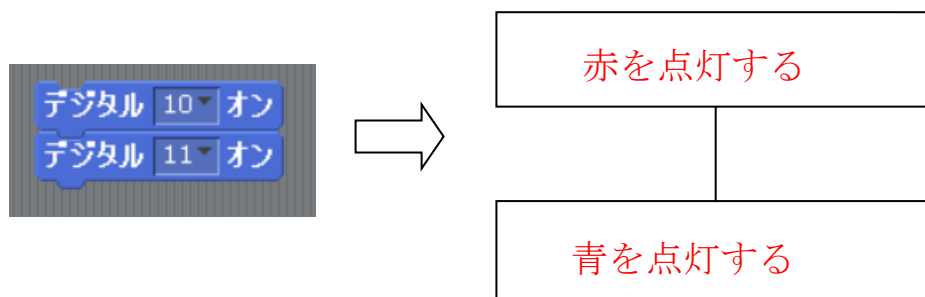
1. S4A を使用して、信号機のプログラムを作成するための準備をしよう

(1) 下の表は S4A で使用できるブロックの例である。次のブロックを実際に使用したとき、どのように動作するかを書いてみよう。

ブロック	動作の意味	ブロック	動作の意味
	赤を点灯する		継続する
	青を点灯する		繰り返す
	黄を点灯する		制限付きで繰り返す

2. S4A を使用して、実際に信号機を点灯させるプログラムを作成してみよう

(1) 下のブロックの組み合わせによるプログラムを作成し、実際に動作を確認してみよう。さらに、そのプログラムの手順の意味を右の□に書いてみよう。



(2) 赤を点灯したのを確認した後、赤を消灯させ、次に青を点灯させよう。作成したプログラムを (1) の手順を参考にして、下に欄に作成した手順を書いてみよう。

